|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | **Six Sense** | **일시** | 05.01 13:00 |
| **회의장소** | 상명대학교 카페 코스타 | **참석자** | 권혁진, 김성진, 최경호 |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **UI 설계서 작성 표준 설립 및 역할 분담** |
| **회의 내용**  **및**  **점검 사항** | 1. System Map : 프로그램에 포함된 기능들과 시스템 요소들을 파악하여 가시성이 뛰어난 system map을 설계한다.  2. System Process : 이전 산출물인 요구 사항 명세서 내 use case diagram을 기반으로 하여 user와 system alarm간 관계를 구분 한 뒤 system이 수행되는 순서를 .나열한다.  3. 화면 별 UI 설계서 : 이전 산출물인 요구 사항 명세서 화면 기술 파트를 참고하여 기능별로 UI화면들을 분류한다. 분류된 UI의 화면 구현 순서를 자세히 기술한다. 분류된 UI의 요구 사항(폰트 사이즈, 창의 크기, 버튼의 색깔 등)을 초기 설정한 표준형식에 맞추어 상세히 기술한다. |
| **이 슈** | 1. **UI 화면 내 통일성을 키우기 위해 글자 폰트 및 크기 변경 필요.** |

ㄴ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정 사항** | **내 용** | **담 당 자** |
| system map, system process 설계 | 김성진 |
| 화면 별 UI 설계서 작성 | 최경호, 권혁진, 김성진 |